МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПЕУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования   
«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет информационных технологий   
Кафедра информационных систем и технологий

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА** **№5.**

**Работа с файлами**

Выполнили: Карпович П.И., Ральцевич Э.В., Коляго Л.В. ФИТ, 3 курс, 5 группа(ПОИТ)

Проверила: Герман Ю.О.

2017

Целью настоящей работы является демонстрация работы с файлами – как одним из ресурсов ЭВМ.

ЗАДАНИЕ.

1. Рассмотреть и выполнить приведенные примеры.

#include "stdafx.h"

#include <string.h>

#include <stdio.h>

int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])

{

FILE\* fp;

char str[80];

if ((fp = fopen("f:\\c\_api.txt", "rt")) == NULL)

{

puts("Opening failed");

getchar();

}

else

{

fgets(str, 79, fp);

printf("read: %s", str);

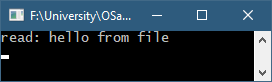
int z = fclose(fp);

getchar();

}

return 0;

}



#include "stdafx.h"

#include <string.h>

#include <stdio.h>

int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])

{

FILE\* fp;

char str[80] = "glad to hear from you";

if ((fp = fopen("f:\\c\_api.txt", "wt")) == NULL)

{

puts("Opening failed");

getchar();

}

else

{

fputs(str, fp);

int z = fclose(fp);

fp = fopen("f:\\c\_api.txt", "rt");

fgets(str, 79, fp);

puts(str);

z = fclose(fp);

getchar();

}

return 0;

}



#include "stdafx.h"

#include <string.h>

#include <stdio.h>

#include "windows.h"

int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])

{

TCHAR Buffer[256] = TEXT("Glad to hear from You");

DWORD nLenCurDir;

HANDLE hOut;

FILE\* fp;

TCHAR stdPath[30] = TEXT("f:\c\_api.txt");

hOut = CreateFile(stdPath, GENERIC\_WRITE, 0, NULL,

CREATE\_ALWAYS, FILE\_ATTRIBUTE\_NORMAL, NULL);

if (hOut == INVALID\_HANDLE\_VALUE) {

printf("ERROR %x \n", GetLastError());

getchar();

return 2;

}

else

{

printf("Created");

getchar();

CloseHandle(hOut);

}

return 0;

}



#include "stdafx.h"

#include <string.h>

#include <stdio.h>

#include "windows.h"

int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])

{

TCHAR Buffer[256] = TEXT("Glad to hear from You\n");

HANDLE hOut;

DWORD dwNumberOfBytes;

FILE\* fp;

TCHAR stdPath[30] = TEXT("f:\\c\_api.txt");

hOut = CreateFile(stdPath, GENERIC\_WRITE, 0, NULL,

CREATE\_ALWAYS, FILE\_ATTRIBUTE\_NORMAL, NULL);

if (hOut == INVALID\_HANDLE\_VALUE) {

printf("ERROR %x \n", GetLastError());

getchar();

return 2;

}

else

{

WriteFile(hOut, Buffer, 256, &dwNumberOfBytes, NULL);

printf("Created and Written!");

getchar();

CloseHandle(hOut);

}

return 0;

}



#include "stdafx.h"

#include <string.h>

#include <stdio.h>

#include "windows.h"

#include "iostream"

int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])

{

TCHAR Buffer[256];

HANDLE hIn;

DWORD dwNumberOfBytes;

FILE\* fp;

TCHAR stdPath[30] = TEXT("f:\\c\_api.txt");

hIn = CreateFile(stdPath, GENERIC\_READ, 0, NULL,

OPEN\_EXISTING, FILE\_ATTRIBUTE\_NORMAL, NULL);

if (hIn == INVALID\_HANDLE\_VALUE) {

printf("ERROR %x \n", GetLastError());

getchar();

return 2;

}

else

{

ReadFile(hIn, Buffer, 256, &dwNumberOfBytes, NULL);

std::wcout << "Read: " << Buffer << '\n';

getchar();

CloseHandle(hIn);

}

return 0;

}



#include "stdafx.h"

#include <string.h>

#include <stdio.h>

#include "windows.h"

#include "iostream"

int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])

{

TCHAR Buffer[256];

HANDLE hIn;

DWORD dwNumberOfBytes;

FILE\* fp;

BOOL pr2 = 0;

TCHAR stdPathA[30] = TEXT("f:\\c\_api.txt");

TCHAR stdPathB[30] = TEXT("f:\\c\_api2.txt");

BOOL pr = CopyFile(stdPathA, stdPathB, pr2);

if (pr)

{

printf("COPIED");

getchar();

}

else

{

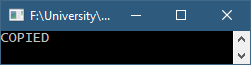
printf(" NOT COPIED");

getchar();

}

return 0;

}



#include "stdafx.h"

#include <string.h>

#include <stdio.h>

#include "windows.h"

#include "iostream"

int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])

{

TCHAR Buffer[256];

HANDLE hIn;

DWORD dwNumberOfBytes;

FILE\* fp;

BOOL pr2 = 0;

TCHAR stdPathA[30] = TEXT("f:\\c\_api.txt");

TCHAR stdPathB[30] = TEXT("f:\\c\_api3.txt");

BOOL pr = MoveFile(stdPathA, stdPathB);

if (pr)

{

printf("MOVED");

getchar();

}

else

{

printf(" NOT MOVED");

getchar();

}

return 0;

}



#include "stdafx.h"

#include <string.h>

#include <stdio.h>

#include "windows.h"

#include "iostream"

int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])

{

TCHAR Buffer[256];

HANDLE hIn;

DWORD dwNumberOfBytes;

TCHAR stdPathA[30] = TEXT("f:\\c\_api.txt");

BOOL pr = DeleteFile(stdPathA);

if (pr)

{

printf("DELETED");

getchar();

}

else

{

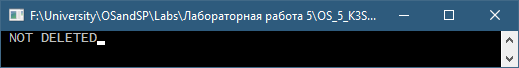
printf(" NOT DELETED");

getchar();

}

return 0;

}



#include "stdafx.h"

#include <string.h>

#include <stdio.h>

#include "windows.h"

#include "iostream"

int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])

{

TCHAR Buffer[256];

DWORD dwResult = GetCurrentDirectory(256, Buffer);

std::wcout << "Dir: " << Buffer << '\n';

getchar();

return 0;

}



#include "stdafx.h"

#include <string.h>

#include <stdio.h>

#include "windows.h"

#include "iostream"

int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])

{

TCHAR Buffer[256];

TCHAR Buffer2[] = TEXT("f:\\work");

if (CreateDirectory(Buffer2, NULL))

std::wcout << "directory create" << '\n';

else

std::wcout << "error create directory" << '\n';

getchar();

return 0;

}



ЗАДАНИЕ

1. Создать программно два каталога.
2. В первом каталоге создать текстовый файл и записать в него текст.
3. Скопировать созданный файл из первого каталога во второй.
4. Удалить файл из первого каталога.
5. Переименовать файл во втором каталоге и прочитать его содержимое.

#include "stdafx.h"

#include <string.h>

#include <stdio.h>

#include "windows.h"

#include "iostream"

int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])

{

TCHAR Buffer1[] = TEXT("f:\\folder\_1");

TCHAR Buffer2[] = TEXT("f:\\folder\_2");

TCHAR Buffer3[] = TEXT("f:\\folder\_1\\file.txt");

TCHAR Buffer4[] = TEXT("f:\\folder\_2\\file.txt");

TCHAR Buffer5[] = TEXT("f:\\folder\_2\\newFile.txt");

TCHAR Buffer[256] = TEXT("Glad to hear from You\n");

HANDLE hOut;

DWORD dwNumberOfBytes;

FILE\* fp;

BOOL pr = 0;

// Create directory

if (CreateDirectory(Buffer1, NULL))

std::wcout << "directory 1 create" << '\n';

else

std::wcout << "error create directory 1" << '\n';

if (CreateDirectory(Buffer2, NULL))

std::wcout << "directory 2 create" << '\n';

else

std::wcout << "error create directory 2" << '\n';

//Create and write file

hOut = CreateFile(Buffer3, GENERIC\_WRITE, 0, NULL, CREATE\_ALWAYS, FILE\_ATTRIBUTE\_NORMAL, NULL);

if (hOut == INVALID\_HANDLE\_VALUE)

{

printf("ERROR %x \n", GetLastError());

return 2;

}

else

{

WriteFile(hOut, Buffer, 256, &dwNumberOfBytes, NULL);

printf("Created and Written!\n");

CloseHandle(hOut);

}

//Copy file

pr = CopyFile(Buffer3, Buffer4, pr);

if (pr)

printf("COPIED\n");

else

printf("NOT COPIED\n");

//Delete file

pr = DeleteFile(Buffer3);

if (pr)

printf("DELETED\n");

else

printf("NOT DELETED\n");

//Rename file

pr = MoveFile(Buffer4, Buffer5);

if (pr)

printf("MOVED\n");

else

printf("NOT MOVED\n");

//Delay

getchar();

return 0;

}

